[label name] : program name [NOTEPAD.EXE],

Parameters (leave blank in this example)[ ],

Leave blank in this example [ ],\*

Window title e.g. [Notepad Window],

Foreground or Background [Foreground],

Return Code [0] : next label or keyword e.g. [{START}];

Пример, добавление кнопки, открывающей блокнот:

Создаем метку:

NOTEPAD: Notepad.exe, [Имяметки:] имя\_запускаемого\_процесса,

, , [передаваемые параметры]

, ,

Блокнотик , название окна

,Foreground ,[передний или задний план]

,0 ,код возврата

,{START} ,к какой метке перейти после выполнения

;

После определения метки нужно добавить саму кнопку:

PUSHBUTTON,Открыть блокнот,NOTEPAD;

{PATH} –Путь к каталогу с файлом определения меню